



PREFEITURA MUNICIPAL DE DELFINÓPOLIS

Praça Manoel Leite Lemos, 115 – Telefone (35) 3525-1522 – CNPJ 17.894.064/0001-86
CEP: 37 910-000 – Delfinópolis – Minas Gerais

PORTARIA N.º 025/2023, DE 26 DE JANEIRO DE 2023.

DESIGNA SERVIDOR PARA ATUAR COMO PREGOEIRO, BEM COMO A SUA EQUIPE DE APOIO, PARA ATUAREM JUNTO ÀS LICITAÇÕES NA MODALIDADE DE PREGÃO E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.

A **Chefe do Poder Executivo de Delfinópolis (MG), Suely Alves Ferreira Lemos**, no uso das atribuições legais que lhe são conferidas pelo art. 88, Inciso II, alínea “c” da Lei Orgânica Municipal, tendo em vista a Lei Federal 10.520/2002 e suas regulamentações, bem como o Decreto Municipal 005/2012, que regulamenta a modalidade de licitação denominada Pregão,

RESOLVE

Art. 1.º - Designar o Servidor: **JOÃO BATISTA MACHADO** para atuar como **PREGOEIRO** nas licitações na modalidade Pregão.

Parágrafo Único – Na ausência do primeiro, a substituição será feita na ordem de designação, no “caput” deste artigo.

Art. 2.º - Designar os Servidores: **Wagner Zeferino da Silva, Aldo Alves Mizael** para atuarem como **EQUIPE DE APOIO**.

Art. 3.º - Designar como suplentes da Equipe de Apoio ora nomeada, os Servidores: **Fabio Francisco de Castro**.

Parágrafo Único – Devido às especificações técnicas da compra e ou serviço solicitado, ao Pregoeiro poderá convidar os chefes de Divisões e/ou Secretários para integrarem a Equipe de Apoio.

Art. 4.º - Na ausência ou impedimento dos membros titulares ora nomeados, a convocação dos suplentes será feita pelo respectivo Pregoeiro.

Art. 5.º - As atribuições dos servidores acima designados são as constantes no **Decreto Executivo n.º 005/2012**.

Art. 6.º - Revogadas as disposições em contrário, **em especial a Portaria n.º 026/2022, de 24 de Janeiro de 2022**, entra a presente portaria em vigor nesta data, **com vigência até 31 de Março de 2023**.

Publique-se. Registre-se. Cumpra-se.

Prefeitura Municipal de Delfinópolis, 26 de Janeiro de 2023.


SUELY ALVES FERREIRA LEMOS
Prefeita de Delfinópolis